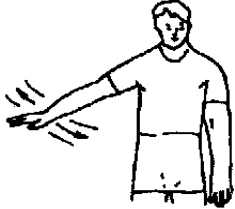




SYGNALIZACJA SĘDZIOWSKA W PIŁCE RĘCZNEJ

XX. SYGNALIZACJA

<p>NARUSZENIE POLA BRAMKOWEGO</p>  <p><i>Ruchy poziome wyciągniętą dłoń.</i></p>	<p>BŁĄD PODWÓJNEGO CHWYTU I KOZŁOWANIA</p>  <p><i>Ruch klepania dłońmi.</i></p>
<p>BŁĄD KROKÓW, BŁĄD 3 SEK.</p>  <p><i>Obroty dłońmi.</i></p>	<p>GRA NA CZAS</p>  <p><i>Uchwyt dłoń za przegub.</i></p>
<p>UDERZENIE</p>  <p><i>Uderzenie kantem dłoni w przegub.</i></p>	<p>TRZYMANIE, KLINCZOWANIE, KLAMROWANIE</p>  <p><i>Poziome usytuowanie zaciśniętych pięści na wysokości piersi.</i></p>

<p>PCHANIE, WBIEGANIE, WSKAKIWANIE</p>  <p><i>Uderzenie zaciśniętych pięści.</i></p>	<p>ZDOBYCIE BRAMKI (SĘDZIA w polu gry i SĘDZIA bramkowy)</p>  <p><i>Otwarta dłoń ponad głowę.</i></p>
<p>RZUT ZZA LINII BOCZNEJ</p>  <p><i>Wyciągnięte ręce na wysokości ramion.</i></p>	<p>RZUT OD BRAMKI</p>  <p><i>Palce wskazują linię pola bramkowego.</i></p>
<p>RZUT WOLNY (tylko kierunek)</p>  <p><i>Wyciągnięta ręka wskazująca kierunek.</i></p>	<p>RZUT SĘDZIOWSKI</p>  <p><i>Palce w górę.</i></p>
<p>NIEZACHOWANIE ODLEGŁOŚCI 3m</p>  <p><i>Podniesienie przedramion w górę.</i></p>	<p>UPOMNIE NIE (Żółta kartka) DYSKWALIFIKACJA (Czerwona kartka)</p>  <p><i>Pokazanie żółtej i czerwonej kartki jedną ręką, a drugą wskazanie winnego.</i></p>
<p>WYKLUCZENIE 2 minuty</p>  <p><i>Pokazanie dwóch palców w górę.</i></p>	<p>USUNIĘCIE Z GRY</p>  <p><i>Skrzyżowanie przegubów ponad głowę.</i></p>
<p>PRZERWA CZSU GRY (TIME OUT)</p>  <p><i>Kształt litery „T” utworzony z dłoni.</i></p>	 <p><i>Zezwolenie na wejście dodatkowych osób na boisko – tylko po „time out”.</i></p>