

Sygnalizacja sędziów



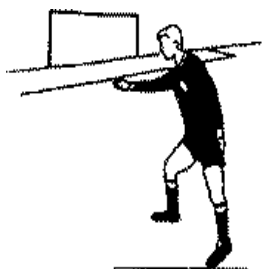
Grać dalej - korzyść. Jeżeli sędzia główny widzi przekroczenie, ale stosuje "przywilej korzyści" winien wskazać, że grę należy kontynuować.



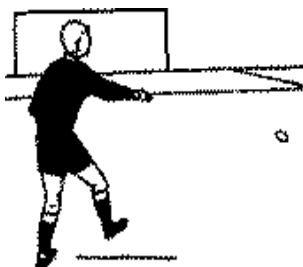
Rzut bezpośredni. Ręka i ramię wyraźnie wskazuje kierunek rzutu.



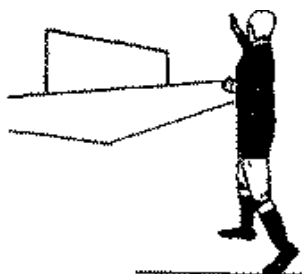
Rzut wolny pośredni, ta sygnalizacja winna być utrzymana do chwili, gdy rzut zostanie wykonany, aż piłka zostanie zagrana lub dotknięta przez innego zawodnika, względnie wyjdzie z gry.



Rzut z bramki.



Rzut karny. Sędzia główny wskazuje na punkt karny, me ma natomiast potrzeby biegnięcia w kierunku punktu karnego.



Rzut z rogu.

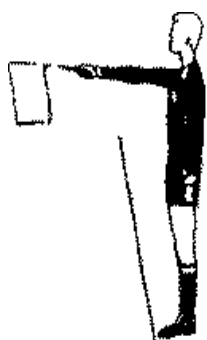


Napomnienie i wykluczenie. Pokazanie kartki winno się odbyć w sposób widoczny na rysunku. Wcześniej musi mieć miejsce identyfikacja zawodnika

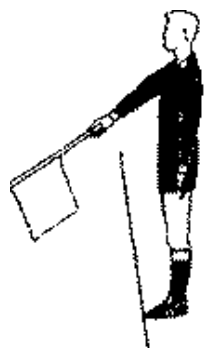
SYGNALIZACJA ASYSTENTÓW SĘDZIEGO



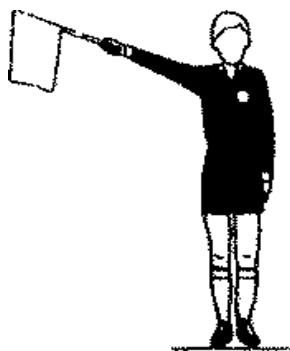
Spalony. Podniesiona chorągiewka sygnalizuje spalonego.



Spalony. Gdy sędzia główny przerwie grę, sędzia liniowy wskazuje miejsce spalonego na przeciwległej stronie boiska.



Spalony. Miejsce spalonego w pobliżu sędziego liniowego.



Wrzut z autu - kierunek.